Account-Based RevOps: Rebuilding Your Revenue Engine in 2026

ABM ツールを買い足す時代は終わった。HubSpot を「収益マーケティング基盤」として使い直す。

B2B の購買グループは 10〜11 人に膨らみ、コールドメール返信率は 3.4%、自然検索 1 位のクリック率は 58% 落ちた。Market Vantage の Devin Littlefield と BrandGen.io / AccountBasedRevOps.com 創業者の Galen Low は、「ABM（Account-Based Marketing）専用ツールは意識下 CRM から切れている。人（営業・マーケ・CS）が同じ HubSpot 上で、10 の定型 Play を回す。AI 自動化（Buyer Intent・Copy・Persona／Strategy エージェント）にシグナル品質の実行を任せる」構想を ABR（Account-Based RevOps）と名付けて提示した。結論は「ツールではなく Play 作りを始める」HubSpot の機能を順番に、足りないだけだ？ 1 つずつ見ていこう。

SESSION	SPEAKER	TOPIC
2026-05-27 10:15 開始（現地 Day 2）約 50 分（Q&A 含む）	Devin Littlefield（Market Vantage 共同オーナー） AccountBasedRevOps.com / BrandGen.io 共同創業者 Galen Low Gabe Dan（New Breed Revenue 創業・共同） BrandGen.io / AccountBasedRevOps.com 創業者）	B2B GTM 分析 — ABM vs ABR — ABR ロードマップ（Plays / Lens / Stack）— ICP Play 実例 — Persona エージェント — 日常的なアクション — Q&A

Peach = 人（営業・マーケ・CS・パートナー）　計測系 & 基盤　Rose = AI・自動化（Buyer Intent・ペルソナ・Persona・Strategy エージェント・Prospecting Agent）　AI / 新規 / 判断 / 試験的な領域

Cream = HubSpot CRM 上のデータ（活性・コンテクスト・加工）

01 CONTEXT　なぜ今 ABR か：買い手は増え、届く手段は細っている

冒頭の衝撃データから、ABR を導入すべきかを、ゲストが語った。「コールド営業が効かない」以上に、「インバウンドの入口が減った」が効いている。

影響ぐ〜ん 創立 6〜8 人から 10〜11 人に増えた一方で、ターゲット（コールドメール・検索・広告）の効率はすべて悪化した。だから「全チャネルに同時に広く」よりも、チャネルを絞り込んで、1 人 1 人に届く設計に変えた。

10〜11.
B2B 購買グループの平均人数（従来 4〜6 人）
エンタープライズ規模案件では約 2.5 倍、ICP 次第で 15 人超も。

3.4%
コールドメール返信率
Instantly Benchmark Report 2026。2019 年（5.1%）から 34% 低下。

58%
自然検索 1 位のクリック率の低下
Ahrefs Benchmark Report 2026（年間平均）。AI 概要表示の影響。

8%
営業担当 1 人あたりマネキャンへ変換する CNO の割合
2019 年（20%）から 2026（8%）。約 60% 減。リードが増えても 1 人が扱える案件数は増えていない。

業界別・チャネル別データ引用

- 非プライス競争 B2C IT 25% 上昇（Greenbaby 社 2026）
- B2B ブランド広告 2022 年 Q4 から 2024 年 Q2 で 30% 減（2 年連続）。B2B 広告費全体は 40% 増に「国内スマホ ボロアプリ」
- 平均エンタープライズ・ディール期間 — Forrester Data Snapshot: Buying Group Dynamics In B2B Technology, 2020

買い手側：セルフサービス志向

- 約 70% の主な買い手がオンラインセルフサービスを好む（Dimin の発言）
- 10% がデジタル体験の不満を理由にベンダーを変える（2 回答者 McKinsey、Dimin の発言）
- アランタ「どこにでも出てくる」調査を複数する

前提例：AI 活用で「効かなくなっている」

以外の個人対応は通じました。キャンペーン A/B テストについて、AI 活用で「効かなくなっている」ABR は「シグナルで人数が減った」（Gabe の発言）。

ICP 次第で 15 人超も。

02 STRATEGY　「ABM ツール」から「HubSpot ＝ 収益マーケティング基盤（RMP）」へ

ABR の定義は Galen の New Breed 共同執筆に基づき、Forrester の ABM 定義をベースに、営業時間帯向けインバウンドで最大化、機能把握でなく、機能把握でなく、

Forrester は ABM の Wave を発表し、MAP と ABM の融合カテゴリ「B2B Revenue Marketing Platforms」を新設した。機能が拡張しなく、それを被せる 1 枚の基盤は CRM であるべきで、HubSpot はその候補になる。

ABM

Account-Based Marketing（特定アカウント向け）

- エンタープライズ戦略用
- CRM からの切り離された別基盤
- スタンプの乱れたスポーツ基盤
- PL（SaaS 型販売）基盤の
- マーケ主導で営業にサイロ化

「今でも高い。年 5 万ドル、HubSpot でできないから」（参加企業 CEO）

SHIFT TO

ABR

Account-Based RevOps = HubSpot（CRM マイナップ型）

- 現在の HubSpot 契約を活用、追加基盤コスト最小
- CRM をイナップをオーケストレーション
- スタック削減 = 下位基盤
- SMB セカンドオーダーアイテムを別途
- 営業・マーケ・CS が同じレコードを見る

ABR は B2B（SMB・エンタープライズ）向けに、マーケティング・セールスチーム（営業代）

歴史的に 2 基盤（MAP と ABM）が必要だったことは、原因を広げたおけでなく、同じツール予算を別々に分けていた、いまはさらなる B2B マーケの成功作を定義し直す段階に

Adrian Gan（Forrester Principal Analyst）、新カテゴリーの提案者

Galen は「HubSpot は 20 世界中に 1 位の CRM で、現代スタイルの Forrester Wave Q3 2024 は「22 プロバイダーを評価対象とし、HubSpot は Leader の 1 社として位置付けられている（HubSpot 公式ブログ）

03 ABR vs ABM　4 つのレンズで比較：ABR が勝つのは「全社アライメント・コスト・拡張」、負けるのは「予測分析・ネイティブ広告」

営業スタイルでの組織差異を 1 軸に置き、4 は加算アプローチの差異として整理できる。

ABR は「ABM の機能を HubSpot で全部再現する」ものではない。予測分析とネイティブ広告は ABM 専用ツールの方が優く、そこはアプリ連携（BrandGen.io など）で補うと役割分担が自然になる。

レンズ	評価項目	ABM	ABR	補足（ゲストコメント発言）
戦略・スコープ	ターゲットアカウント選択	✓	✓	両方とも必須
	営業・マーケ・サービスの全社オーケストレーション	✗	✓	ABM 実装はマーケ主導が多い。HubSpot なら全員が同じ全社・コンテクスト・取引を見る
	初期ICP設計でなく拡張・維持	✗	✓	Land & Expand / Customer Loyalty・Reactivation の 3 Play が該当
	複数アカウント・アイテムレベルの組み込み	✗	✓	HubSpot の Buying Group 機能は ユーザ 5 名 Starter 以降（エラ？要確認）
データ・アイデンティティ	エンタープライズ級のインテントデータ	✓	✗	HubSpot Buyer Intent で同等の高と低レベルを取れる
	高度な予測分析	✓	✗	ABM 専用ツールの強み。ABR は弱りが出る
	自前データ・アプリの持ち込み	✓	✗	AI Insights（マクノアプリケーション）、Thomasville（製造業インテント）などを連携して活用
	CRM を唯一の正とする	✗	✓	AI エージェントの元実体も CRM に集まるので良くする、と Galen
施行	人間様オーケストレーション	✓	✓	
	メール・広告を組むたびにメッチャ	✓	✓	電話・SMS・LinkedIn 自動化（FirstTouch・3rd・CTV・DOOH まで
	ライティブなプロアクティブ・ご広告	✓	✗	Forrester で指摘した HubSpot の弱点。BrandGen.io のコア価値領域
	シグナル起点の自動対応（Signal-Based Automated Agility）	✓	✓	ABM ツールは「シグナルを送るだけ」。ABR はオーケストレーション（行動実行）
測験・最適	成功プラクティスの再利用が楽	✓	✓	BrandGen.io はリフト重なし、複数案件が資料モデル（Galen）
	エンタープライズ広告（DSP・特定・でも成立	✓	✗	
	営業スプールへ 可立 が楽	✓	✓	
	組織変更が不要	✗	✓	ABR は営業・マーケ・CS が「同じ Play」を共通言語にする点が大きい

04 ROADMAP　ロードマップ：Plays → Lens → Stack。多くの会社は逆から始めて失敗する

「大半のチームはスタック（ツール選定）から始めて、実際に使われていない。ABR は Play を先に決め、次に Persona 精度を Play の成果に基づいて改善、最後にツールだけを考える」（Gabe Dan）

HubSpot アカウントには ABR に使える機能が既に 10 個ある。「ツール追加」（tool inventory）が最初の実践タスクになる。

STEP 1 →
The Plays：合意と動作
10 Play から 3 個に絞り込み、「ABR をやる」という意思として、合意、動作指示、記号キーコンセンサスに落とし、切り分けなり 6 個を

STEP 2 →
The Lens：ワールを当てる
買い手オーケストレーション＝ABR ペーパル、複数プレーブへの LinkedIn 接続を FirstTouch で自動化するアプローチ＝ABR の実現形態。ここを

STEP 3 →
The Stack：穴だけ埋める
連携開始リスト：ABR（HubSpot）/ ThomasNet）、自然検索機 7813D）、広告（BrandGen.io）、LinkedIn 自動化（FirstTouch）等 9 Stacks に使え

既に HubSpot アカウントにあるもの（契約スライド）

HubSpot Buyer Intent 訪問者・リード・企業レベルのインテント	Target Accounts ターゲットアカウントの管理
Lead & Company Scoring スコアリングルール	Lists & Workflows セグメントとオートメーション
Sequences & Playbooks 営業メール自動化	Agent Hub エージェントの管理画面
Prospecting Agent （Beta）リード・アカウントリサーチ（Beta）	Hubspot Signals シグナル検知と通知
Organic Social 投稿スケジュールの管理（Beta）と CAMP	Reporting & Dashboards Play 測定の場

チャネル一覧：営業組織（左）とマーケ（右）を HubSpot 1 カレーに統合

営業組織用チャネル	マーケティングチャネル
HubSpot タイナップ • Prospecting Agent • 電話（SMS） • HubSpot Social BYOA（アプリ持ち込み） • FirstTouch（LinkedIn 自動接続・メッセージ） • Instantly（メール） • ダイレクトメール	HubSpot タイナップ広告 • Facebook・LinkedIn 広告（Microsoft・ChatGPT・TikTok も連携中）最新 BrandGen.io 独自（営業機能の強化） • オープンウェブ広告 • Connected TV（CTV）・OTT 対応 • アウトオブホーム（ビル） • デジタル屋外広告（DOOH）

営業レイヤーとして **AccountBasedRevOps.com**（営業担当窓口）Play 1 を置き + Persona エージェント対応 + HubSpot アライメント を組み合わせる提案を複数シナリオで自動開発。このデ「Digital-Based Automated Agility」の実装例。

05 CORE OBJECTIVES - TOP PLAYS　10 の Play：新規獲得 5・既存深耕 3・回復 1・競合 1 に分かれる

「最大の勝ち筋も」実践のように、ABR は人ごとに定義が違う。10 の定型 Play に分類すれば、社内で「どちらやる？」を共有的に議論できる。営業担当者は 8/2 Elevated と 6/2 Conquest を推奨。

Play はすべて「ICP を定義 → リストを作る → シグナルを重ねる → 個別プルーフを揃える → チャネルを起動する」の 5 手順の変奏である。違いは「リストのとばこさ」と「記取のリッチ度」にある。

	Play	狙う状態	向いている企業	主要（起点）シグナル
01	**Traditional ABR**	ABM ツールの代替ができること。ICP 定義 → インテントで絞り込み → 個別プルーフ広告 → メール → 複数プレーブに広告	明確に定義でき、最大にいる業界成長、エンプープライズ、高ACV、長い取引	業界成長・ターゲットリスト・インテント（購入意向）・複数プレーブ接続
02	**Blended ABR** NEW	既存のインバウンド流入を「誰の最大者インテント」の 2 軸で絞り込み、アウトバウンドメッセージ接客を追加	ABR 型に近い、既存入口に最大流入量、最もリスクが低い入口	Buyer Intent + リード、プロスペクトシグナル起点の自動化 + オムニチャネル営業 + 個別プルーフ
03	**Extended Audience**	最終購買と既存顧客プレーブから類似（Lookalike）アクションを取り、新しいターゲット候補を発掘	新しいターゲットが明確で、自社データ・サイナップ充実、類似セグメント	最終購買と分類・新しいターゲット発見・類似セグメント構築・既存リード再活用・ABR 専用管理
04	**Land & Expand**	既存顧客内部門や、他社・他拠点、他人、ライセンスなど、を深め、営業・マーケの全チャネルを 1 本化し、Service Hub エンタープライズ導入	拡張余地を内部門・他社・他拠点、他人、ライセンスなど、を深め、営業・マーケの全チャネルを 1 本化し、Service Hub エンタープライズ導入	拡張余地を内部門・他社・他拠点、他人、ライセンスなど、を深め、営業・マーケの全チャネルを 1 本化し、Service Hub エンタープライズ導入
05	**Tiered ABR**	営業資源・お金額帯・年間売れるに Tier 構造が明確で、Tier ごとに異なるプレーブ・プレーブ・プレーブ	有限のリスタッチ・リソースを Tier 構造が明確で、Tier ごとに異なるプレーブ・プレーブ・プレーブ	Tier 属性を個々・自社の定義・取引規模・ICP 一致度・Tier 別のプレーブ
06	**Simple ABR** Starter	営業資源・お金額帯・年間売れるに Tier 構造が明確で、Tier ごとに異なるプレーブ・プレーブ・プレーブ	営業資源が薄い中小、低予算の初期パイロット、下プロセスが短くてとれた、の設置	経営方針、1 名あまり営業が足り、HubSpot に投入・パイロット・取引・ベースライン比較
07	**Regional ABR**	特定営業の対応・サービス運用の、Google ビジネスプロフィール・Meta 広告・LinkedIn 広告、を地域別に、ONDO、ヒアで実現	MSP、ドリンカー営業、特定地域で 1 点在	ドリンカー営業・特定インバウンド・訪問者解像・特定地域営業 + ドリンカー別・地域ベースのレンプ
08	**Customer Loyalty**	「解約はイヤ！」ほうと、優先度をおいたサービス提供、Buyer Intent で顧客解約で増加を事前にいち早く、MPS・CLG 運用チャネルコンタクトレンプ	SaaS 定着率サイト系、リテイナー型サービス	顧客健康を計測・チャンピンプ活用・サービス利用ログ・NPS + 解約リスク検知 + ロイヤルティ + 取引 + クロスレンプ
09	**Lost Deal Reactivation**	以前失注した顧客に、最適なタイミングで、適切なオファーを、再度アプローチ。Buyer Intent で再検討の増加を事前にいち早く、MPS・CLG 運用チャネルコンタクトレンプ	新規の未来を立ち、製品の古さ（発表）と合う	失注リスト再構築 + 今の ICP で適切・新たな製品・新たな人員で再開始 + 解散ポイントの再設定
10	**Conquest / Competitive**	ライブアクション（Battlecard 等）でエキサイ、Conquest 試験の強い営業と連携して、Competitively 必要性自体の最大限に、一時適用して	競合やカニーナーが明確な市場、不満ユーザが多くて、とりやすそうな	ライブアクションを活用 + ベーナーに対策 + Conquest → Competitively + 一度した



インテントは 1 つのシグナルではなく重にもある。最も強く、最も使われていないは「HubSpot に既にいるコンタクトがどのページを見たか」というシグナル化。

核（ICP とメッチみ）＝ベーナー
ICP 定義 + 既存顧客の分析 + 取引履歴、もみ出すまで重ねて最もいいレベル価値のシグナル。

内核（トップアクみ）：第三者インテント・広告エンゲージメント
Bombora・Apollo・Journify 等のインテント・プラグアクションシグナル、最も外への価値を提供。

周辺：インテント・プラグアクション・プラグアクションの活用価値をエンゲージメントに引き出すために

06 IMPACT　数字で見る主張：Acclaro 事例は「5 日で初回回答、タッチ数は業界平均の 1/4」

唯一の定量事例。Acclaro はエンタープライズのローカライズ（翻訳）企業。既存顧客の 80% 以上を超えに多くプレーブの 25 以上のアプリケーションを起動する Land & Expand。

5日
キャンペーン設計から初回商談成立まで
従来：開発期間をプロジェクトを最終的にアクセラ・ローンチ

1〜2倍
初回商談までのタッチ数
インバウンド商談（10 タッチ以内 20% Drop）、MPS 案件の 50% 初回商談に、約 1 倍増加

425倍
Apollo 経由のコンタクトへの反応数
従来：Apollo 経由のコンタクトへの反応数 1 回 → 425 回（約 425 倍）

$4,012
広告費を 1 回獲得（LinkedIn 以上12 + Brandlive グループ）
LinkedIn 広告 + BrandGen.io 広告（プロスペクトキャンペーン）

10Plays
ABR プレイブックの Play 数
営業担当者向け・Marketing 向け、2025 Deployed

10商談
初に HubSpot アカウントにある ABR 商談数
Ryan Hebert・Marketing 社 7 人分

1-2倍
Persona Builder がペルソナ設計一式を生成する時間
従来：ペルソナ設計に 1 週間 5 時間 → 2 人 1 時間

$46
AccountBasedRevOps.com ドメインの取得価格
安い！買い時です。2026 年 5 月 Gabe の投稿

MQL「Marketo の頃から 1 年で、営業はほぼ「全部マーケから来る」ものになった。ただ、コンタクトレベルの MQL は「興味無くなった」と営業担当者の 2 回答。広告エンゲージ 1 年後 = CPA、Persona 最適化の効果数値は 2 シリーズ（4 年）で確認する。

07 DELIVERY　実装の形：Blended ABR のワークフロー例と、立場別の「月曜からやること」

型化スライドのワークフロー図に、Blended ABR 上での運用例フローを 2 つの場面（ドリンカー、ディスカバー）別に 3 つの表現。

Blended ABR は「Buyer Intent で絞った会社を ICP Tier で仕分け」、業種別の個別プレーブ広告をキャンペーンに 60 日ずつ回に投入する」1 本のワークフローで成立する。個人リターゲティングを個別プレーブ単位に置き換えるのが違い。

営業トリガー（会社）：セグメント（会社）に関心を示した企業。
Buyer Intent / ウェブサイト訪問 / ICP 一致 / ターゲットリスト

分岐：Ideal Customer Profile Tier
Tier 1 / Tier 2 / Tier 3

Tier 1：集中	Tier 2：選択	Tier 3：取引	Tier 4：接触
キャンペーン起動 個別広告 6 本作成（Brandlive 個別プレーブ広告） 60 日間 • キャンペーン自動	キャンペーン起動 個別広告 3 本作成 60 日間 • 一般的	キャンペーン起動 個別広告 1 本作成 60 日間 • 一般的	キャンペーン起動 個別広告 1 本作成 60 日間 • 一般的
キャンペーン起動 個別広告 6 本作成 60 日間 • 一般的	キャンペーン起動 個別広告 3 本作成 60 日間 • 一般的	キャンペーン起動 個別広告 1 本作成 60 日間 • 一般的	キャンペーン起動 個別広告 1 本作成 60 日間 • 一般的

「インバウンドプロセスに加え、個別プレーブ単位広告キャンペーンに置き」、Galen、BrandGen.io 社 Credits による自動化サポートプレーブ単位広告展、月に 60 プレーブ以上の Credits 消費で実現できる」と説明。

HubSpot 管理：作成やるセル

- Buyer Intent を有効化する
- ICP から Target Accounts つくりを作る
- ペーフプロに 1 を参照と「ポンプン会社 = 営業ネクス
- 属性グループ広告の登録（BrandGen.io 社広告（営業権取得）

パートナー・ツセラー：サービス先

- 初の営業プレーブ広告は「1 つの広告」を使う（下記）
- ABR Play 定義を与事ダクトとカバーして 1 型作
- 取組組織 ABR のリテイナーパッケージを与える
- 広告予算のある顧客には BrandGen.io を組み込む

HubSpot 管理：リターン

- ディスカバーで「ABR roadmap」を加える
- ABR 参数の利用状況を Compass 対応としてフラグ
- ABR を含む広告データプレーブに接続する
- 更新は営業担当者に知らせ、ユリ締め

ディスカバーで使う 3 つの質問（Galen）

「現行の広告を与えてもうちらに、少し投資する価値がある企業のリストは作りたくますか」
「一つ」をするとを広告運用はとなりい。

「その企業の営業決定者に、現行にあるものと CRM から組織して、複数チャネルを複数やり手に届けるとしたら、具体はおありますか」

「1 けいただけます、10 の Play を組めれば、これ自に広告をものがリコつ先づかるはずです」
Q2・コールドレベル・パーナー・顧客・エンタープライズ顧客のどれでも使える

08 SLIDES　配布スライド（公式 PDF 76 枚より主要 14 枚）

出典：公式配布スライド「Account-Based RevOps - Rebuilding Your Revenue Engine in 2026 - FINAL.pdf」。各行は PDF のページ。

p.2 The State Are Clear：25%、34%、58%、13 ページ（1 ページ目）

p.3 BCG による 2026 Buyer Study：3 年で 2 倍

p.4 ABR とは？ABR = CRM + GTM + 収益マーケティング

p.5 ABR vs ABM：ABM = 広告ツール、ABR = 収益マーケティング

p.6 The Plays → The Lens → The Stack：ロードマップ 3 段階

p.7 Persona Builder：ペルソナ設計を 1 時間に

p.8 Blended ABR：Buyer Intent + ICP Tier

p.9 Blended ABR ワークフロー：営業トリガー → 分岐 → 広告

p.10 Ideal Customer Profile Tier：Tier 1〜4 の定義

p.11 Ideal Customer Profile：ICP 定義

p.12 Account Engagement Framework：エンゲージメント設計

p.13 Buyer Intent + ICP：シグナルと ICP の掛け合わせ

p.14 Ads Across Web + CTV + Social：広告配信

p.15 Ads Across Web + CTV + Social：広告配信（重複）

p.16 Thank You：ご清聴ありがとうございました

09 DELIVERABLES　関連資料

本セッション前の記事と、参照した当面情報。

SOURCE	SPEAKER / DESCRIPTION
Account-Based RevOps: Rebuilding Your Revenue Engine in 2026	AccountBasedRevOps.com（Persona Builder / Strategy Builder、営業支援含む）
BrandGen.io（運営ブログ別の 2 プロマティック上の記事、HubSpot アプリ 10	
RATINGS/DATA - SOURCE / CR	**SPEAKER / DESCRIPTION**
Gap buyer intent data to identify companies ready to buy（Credits 数や各数と）	The Forrester Wave: B2B Revenue Marketing Platforms, Q3 2024（HubSpot 選択の参照元）